**INTRODUCCIÓN**

Hoy día, la tecnología computacional ha generado un estilo propio en la sociedad, creando cambios de forma de vida, costumbres y hasta la forma de pensar, al vivir en un mundo globalizado impuesto por las grandes potencias. La aparición de Linux (sistema operativo de código abierto), se ha apoderado lentamente de la cultura informática del mundo empresarial, creando un adelanto computacional.

Linux Torvalds creador original del sistema Linux en la Universidad de Helsinki en Finlandia, inicio su trabajo con simples ideas para un núcleo de un sistema operativo, que giraban en torno al desarrollo de un pequeño sistema UNIX de carácter académico dirigido a aquellos usuarios de Minix que querían algo más. El desarrollo inicial de Linux ya aprovechaba las características de conmutación de tareas en modo protegido del microprocesador Intel 80386.

En Octubre de 1991, Linux anunció la primera versión "oficial" de Linux, la 0.02. Ya podía ejecutar bash (el shell de GNU) y gcc (el compilador de C de GNU), pero no hacía mucho más. Luego alcanzó la versión 0.95, y la versión "oficial" en Marzo de 1992. Año y medio después, en Diciembre de 1993, el núcleo estaba en la revisión 0.99, en una aproximación asintótica al 1.0. Actualmente, el núcleo se encuentra en la versión 3.8.6 y 3.9-rc6 lanzada el 5 y 8 de Abril de 2013.

A la fecha, hay cientos de desarrolladores de software de todo el mundo que contribuyen al esfuerzo de software Linux; debido a que el código fuente del software está disponible gratuitamente, cualquier persona puede trabajar en él, cambiarlo o mejorarlo, los desarrolladores están encargados de contribuir en sus correcciones y mejoras en la comunidad para que Linux pueda seguir creciendo y mejorando, pero su valor no radica en las piezas, sino en sus características más relevantes, ya que los equipos con software Linux, son económicos, flexibles, estables, de fácil administración, expandibles y adaptables, para solucionar los problemas de los clientes.

En consecuencia tomando como referencia el motivo del presente estudio el cual es, el desarrollo de un panel de control web para la administración de servidores y clústeres con sistema operativo gnu/linux caso red hat enterprise linux 6, es de señalar, que en los últimos años han nacido proyectos como son los paneles de control, software que provee una interfaz gráfica para la administración de los servicios del servidor, brindando un gran nivel de control al usuario, manteniendo la seguridad; siendo mayormente en sistemas operativos basados en Linux.

En base a estos planteamientos, la presente investigación se estructura en cuatro capítulos desarrollados de la siguiente manera: en el capítulo I, se delinea el planteamiento y formulación del problema, la justificación de la investigación y el alcance, donde se analiza cada uno de estos aspectos en detalle para darle vialidad a la investigación.

El capítulo II, constituye el marco teórico conceptual en el cual se presentan los antecedentes de la investigación, que hacen referencia a la temática planteada, las bases teóricas y definición de términos, que expresan la situación general de la investigación.

El capítulo III contiene el marco metodológico, donde se hace referencia al tipo, diseño y fases de la investigación que conforman el trabajo.

En lo que respecta al capítulo IV, lo conforma los recursos utilizados y el cronograma de las diversas etapas de presentación del proyecto.

Finalmente, las referencias utilizadas impresas y electrónicas donde se extrajo la información teórica y de apoyo para el desarrollo de la investigación.